

## Communication de données

Ce chapitre contient toutes les informations qu'il est nécessaire de connaître pour échanger des programmes entre deux calculatrices Power Graphic CASIO, raccordées entre elles par le câble vendu en option SB-62. Pour transférer les données entre une calculatrice et un ordinateur personnel, vous devez acheter l'interface CASIO FA-123, disponible en option. Ce chapitre contient aussi des informations sur la liaison de la calculatrice à une imprimante d'étiquettes CASIO avec le câble SB-62 pour l'impression des données d'écran.

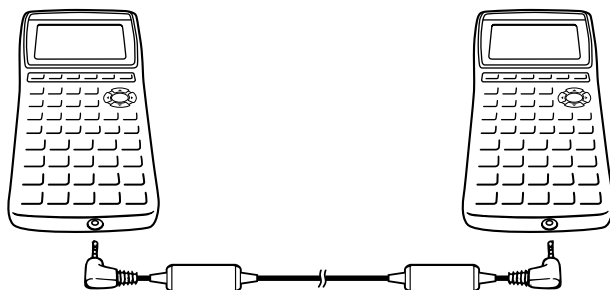
- 21-1 Connexion de deux calculatrices**
- 21-2 Connexion de la calculatrice à un ordinateur**
- 21-3 Connexion de la calculatrice à une imprimante d'étiquettes CASIO**
- 21-4 Avant de communiquer des données**
- 21-5 Exécution d'un transfert de données**
- 21-6 Transmission d'écran**
- 21-7 Précautions lors la communication de données**

## 21-1 Connexion de deux calculatrices

Les opérations suivantes expliquent comment raccorder deux calculatrices avec le câble de liaison optionnel SB-62 pour transférer des programmes.

### ● Pour raccorder deux calculatrices

1. Vérifiez que l'alimentation des deux calculatrices est bien coupée.
2. Enlevez les caches des connecteurs des deux calculatrices.
  - Gardez les caches en lieu sûr, car vous devrez les remettre en place dès que vous aurez terminé la communication de données.
3. Raccordez les deux calculatrices en utilisant le câble SB-62.



Câble SB-62



- • Les connecteurs doivent rester couverts lorsqu'ils ne sont pas utilisés.

## 21-2 Connexion de la calculatrice à un ordinateur

---

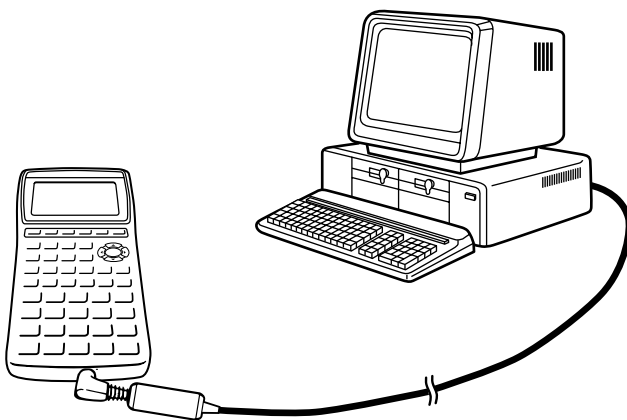
Pour transférer les données de la calculatrice à un ordinateur personnel, vous devez raccorder ces deux appareils par le câble de connexion CASIO FA-123.

Pour les détails sur le fonctionnement, les types d'ordinateurs pouvant être connectés et les restrictions concernant le matériel, voir le mode d'emploi fourni avec la FA-123.

Certains types de données ne peuvent pas être échangés avec un ordinateur.

### ●Pour raccorder la calculatrice à un ordinateur personnel

1. Vérifiez que l'alimentation de la calculatrice et de l'ordinateur personnel est coupée.
2. Raccordez le câble de connexion FA-123 à l'ordinateur personnel.
3. Enlevez le cache du connecteur de la calculatrice.
  - Gardez le cache en lieu sûr, car vous devrez le remettre en place dès que vous aurez terminé la communication de données.
4. Raccordez le câble de connexion FA-123 à la calculatrice.
5. Mettez la calculatrice sous tension puis l'ordinateur.
  - Une fois que la communication des données est terminée, mettez la calculatrice, puis l'ordinateur personnel hors tension et débranchez les deux appareils.



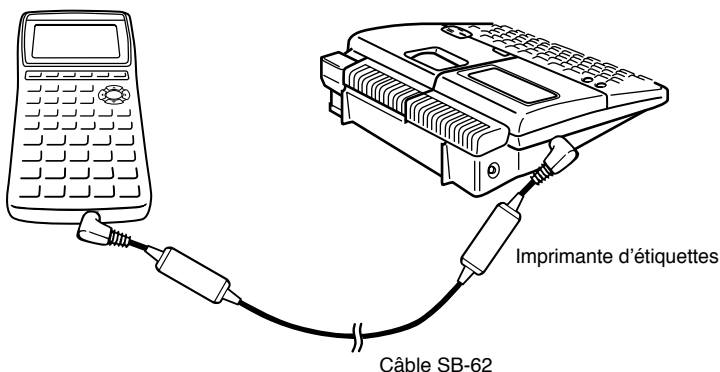
## 21-3 Connexion de la calculatrice à une imprimante d'étiquettes CASIO

Après avoir raccordé la calculatrice à une imprimante d'étiquettes CASIO avec un câble SB-62 en option, vous pouvez utiliser l'imprimante d'étiquettes pour imprimer les données figurant sur l'écran de la calculatrice. Voir le mode d'emploi de l'imprimante d'étiquettes pour les détails à ce sujet.

- L'opération décrite ci-dessus peut être réalisée en utilisant les modèles d'imprimante d'étiquettes suivants : KL-2000, KL-2700, KL-8200, KL-8700, KL-8800 (en avril 2001).

### ●Pour raccorder la calculatrice à une imprimante d'étiquettes

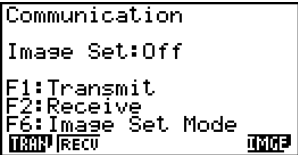
1. Vérifiez que la calculatrice et l'imprimante d'étiquettes sont éteintes.
2. Raccordez le câble SB-62 en option à l'imprimante d'étiquettes.
3. Retirez le cache du connecteur de la calculatrice.
  - Conservez le cache de connecteur en lieu sûr pour le remettre en place lorsque vous aurez terminé la communication de données.
4. Raccordez l'autre extrémité du câble SB-62 à la calculatrice.
5. Mettez la calculatrice, puis l'imprimante d'étiquettes sous tension.



- Quand la transmission de données est terminée, mettez en premier la calculatrice puis l'imprimante d'étiquettes hors tension. Enlevez ensuite le câble reliant les deux appareils.

# 21-4 Avant de communiquer des données

Sur le menu principal, sélectionnez le symbole **LINK** et entrez dans le mode LINK.  
Le menu principal servant à la communication de données apparaît à l'écran.




P.408




fx-9750G  
PLUS


Image Set: ..... Indique les conditions de transmission de graphes.

Off: Indique que les graphes ne sont pas transférés.

Monochrome: Appuyez sur  pour envoyer des graphes en noir et blanc.

Color: Appuyez sur  pour envoyer des graphes en couleurs.

Ne sélectionnez pas "**Color**" pour Image Set pour envoyer des données à l'imprimante d'étiquettes.

On: Appuyez sur  pour envoyer des graphes en noir et blanc.

- {**TRAN**}/{**RECV**} ... menu de {réglages d'émission}/{réglages de réception}
- {**IMGE**} ... {menu de réglages pour le transfert de graphes}

Les paramètres de transmission sont déterminés par les réglages suivants.

- Vitesse (BPS): 9 600 bits par seconde
- Parité (PARITY): NONE

# 21-5 Exécution d'un transfert de données

Raccordez les deux machines, puis effectuez les opérations suivantes.

## Machine réceptrice

Pour configurer la calculatrice pour la réception de données, appuyez sur **[F2]** (RECV) quand le menu de communication de données est affiché.



La calculatrice se met dans le mode d'attente, prête pour la réception des données. La réception commence dès que les données sont envoyées par l'autre machine.

## Machine émettrice

Pour configurer la calculatrice pour la transmission de données, appuyez sur **[F1]** (TRAN) quand le menu principal destiné à la communication de données est affiché.

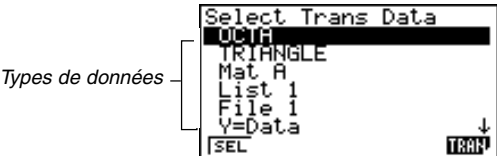


Appuyez sur la touche de fonction qui correspond au type de données que vous voulez envoyer.



- **{SEL}** ... {sélectionne les types de données et les envoie}
- **{CRNT}** ... {sélectionne les types de données parmi des données sélectionnées au préalable et les envoie}
- **{BACK}** ... {envoie tous les types de données avec les réglages de modes}

## ●Pour envoyer les types de données sélectionnés

Appuyez sur **[F1]** (SEL) ou **[F2]** (CRNT) pour afficher l'écran de sélection de types de données.



- **{SEL}** ... {sélectionne le type de données où se trouve le curseur}
- **{TRAN}** ... {envoie le type de données sélectionné}

Utilisez les touches de curseur  et  pour amener le curseur sur le type de données que vous voulez sélectionner, puis appuyez sur **[F1]** (SEL) pour valider votre sélection. Les types de données sélectionnés sont marqués du signe "►". Appuyez maintenant sur **[F6]** (TRAN) pour les envoyer.

- Pour invalider une sélection, amener le curseur dessus et appuyez une nouvelle fois sur **[F1]** (SEL) .

Seuls les types qui contiennent des données apparaissent à l'écran de sélection. Si tous les types de données ne rentrent pas sur un seul écran, la liste défile quand vous mettez le curseur sur la dernière ligne de la liste affichée.

Les types de données suivants peuvent être envoyés.

| Type de données  | Contenu                                                                                   | Contrôle d'écrasement <sup>*1</sup> | Contrôle du code d'accès <sup>*2</sup> |
|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|----------------------------------------|
| Program          | Programme                                                                                 | Oui                                 | Oui                                    |
| Mat <i>n</i>     | Contenu des mémoires matricielles (A à Z)                                                 | Oui                                 |                                        |
| List <i>n</i>    | Contenu des mémoires de listes (1 à 6)                                                    | Oui                                 |                                        |
| File <i>n</i>    | Contenu des mémoires de fichiers de listes (1 à 6)                                        | Oui                                 |                                        |
| Y=Data           | Expressions graphiques, statut avec ou sans graphe, fenêtre d'affichage, facteurs de zoom | Non                                 |                                        |
| G-Mem <i>n</i>   | Mémoires graphiques (1 à 6)                                                               | Oui                                 |                                        |
| V-Win <i>n</i>   | Mémoires de fenêtres d'affichage                                                          | Non                                 |                                        |
| Picture <i>n</i> | Données de mémoires de graphes (1 à 6)                                                    | Non                                 |                                        |
| DynaMem          | Fonctions de graphe dynamique                                                             | Oui                                 |                                        |
| Equation         | Valeurs des coefficients de calcul d'équations                                            | Non                                 |                                        |
| Variable         | Valeurs affectées aux variables                                                           | Non                                 |                                        |
| F-Mem            | Mémoires de fonctions (1 à 6)                                                             | Non                                 |                                        |

<sup>\*1</sup> Sans contrôle: Si la machine réceptrice contient déjà des données de même type, les données existantes sont écrasées et remplacées par les nouvelles.

Avec contrôle: Si la machine réceptrice contient déjà des données de même type, un message apparaît pour demander si les données existantes peuvent être écrasées et remplacées par les nouvelles.

*Nom du type de données* —

|                |    |
|----------------|----|
| [AA            | ]  |
| Already Exists |    |
| Overwrite?     |    |
| F1:Yes         |    |
| F6:No          |    |
| AC:Cancel      |    |
| [YES           | NO |

- {YES} ... {remplace les données existantes de la machine réceptrice par les nouvelles}
- {NO} ... {passe au type de données suivant}

\*2 Avec contrôle du code d'accès: Si un fichier est protégé, un message apparaît pour vous demander d'entrer le code d'accès.

*Nom du fichier protégé* —*Zone d'entrée du code* —

|              |   |
|--------------|---|
| Program Name |   |
| [AA          | ] |
| Password?    |   |
| [            | ] |
| SYBL         |   |

- {SYBL} ... {entrée de symbole}

Après avoir entré le code d'accès, appuyez sur **EXE**.

### •Pour exécuter une transmission

Après avoir sélectionné le type de données à envoyer, appuyez sur **F6** (TRAN). Un message apparaît vous demandant de confirmer l'opération.

|              |    |
|--------------|----|
| Transmit OK? |    |
| F1:Yes       |    |
| F6:No        |    |
| [YES         | NO |

- {YES} ... {transmission des données}
- {NO} ... {retour à l'écran de sélection}

Appuyez sur **F1** (YES) pour envoyer les données.

|                 |  |
|-----------------|--|
| Transmitting... |  |
| AC:Cancel       |  |

- Vous pouvez interrompre la transmission en appuyant sur **AC**.



L'écran de la machine émettrice et celui de la machine réceptrice qui apparaissent après le transfert de données affichent les caractéristiques suivantes.

#### Machine émettrice

```
Communication
Complete!

Press:[AC]
```

#### Machine réceptrice

```
Communication
Complete!

Press:[AC]
```

Appuyez sur **[AC]** pour revenir au menu principal de communication de données.

### ● Pour transmettre des données de sauvegarde

Cette opération permet de transmettre tout le contenu de la mémoire, réglages de modes compris.

Quand le menu de sélection de type de données à envoyer est à l'écran, appuyez sur **[F6]** (BACK). Le menu de transmission des données de sauvegarde indiqué ci-dessous apparaît.

```
Backup Transmit
F6:Transmit
AC:Cancel
```

Appuyez sur **[F6]** (TRAN) pour mettre la transmission en route.

```
Transmitting...
AC:Cancel
```

L'écran de la machine émettrice et celui de la machine réceptrice qui apparaissent après le transfert de données affichent les caractéristiques suivantes.

#### Machine émettrice

```
Communication
Complete!

Press:[AC]
```

#### Machine réceptrice

```
Communication
Complete!

Press:[AC]
```

Appuyez sur **[AC]** pour revenir au menu principal de communication de données.



- Les données peuvent être altérées, nécessitant une initialisation de la machine réceptrice, si le câble de liaison se débranche pendant la transmission. Assurez-vous que le câble est bien branché sur les deux machines avant d'effectuer une communication de données.

## 21-6 Transmission d'écran

Les opérations suivantes permettent d'envoyer un écran de configuration binaire de l'affichage à l'ordinateur raccordé.



P.402

### ● Pour transférer un écran

1. Raccordez la machine à un ordinateur personnel ou à une imprimante CASIO.
2. Sur le menu principal de communication de données, appuyez sur **[F6]** (IMGE). L'affichage suivant apparaît.

P.403

```
Image Set Mode
F1:Off
F2:Monochrome
F3:Color
[F-D]Key:Copy
[OFF]MONO[COLR]
```

\* L'écran ci-dessus est celui de la CFX-9850 (9950)GB PLUS.



- {**OFF**} ... {sans transmission de graphes}
- {**MONO**}/{**COLR**} ... configuration binaire {monochrome}/{couleur}
- {**ON**} ... configuration binaire



3. Appuyez sur une touche de fonction pour désigner le mode de réglage d'image "Monochrome" ou "Color".
4. Affichez l'écran que vous voulez envoyer.



P.403



5. Préparez l'ordinateur ou l'imprimante pour la réception de données. Quand l'autre appareil est prêt, appuyez sur **[F6]** pour mettre la transmission en route.

- Avec la sélection "Monochrome", les données peuvent être transférées sur n'importe quelle imprimante (Label Printer) CASIO, autorisant la communication de données.

Avec la sélection "Color", les données ne peuvent être transférées que sur une imprimante couleur (Color Label Printer).

Vous ne pouvez pas envoyer les types d'écrans suivants à un ordinateur.

- L'écran qui apparaît pendant la communication des données.
- L'écran qui apparaît pendant le déroulement d'un calcul.
- L'écran qui apparaît à la suite de l'initialisation.
- Le message de faible tension des piles.
- Le curseur clignotant n'est pas compris dans l'image d'écran qui est envoyée par la calculatrice.
- Si vous envoyez les données d'un écran qui apparaît pendant la transmission de données, vous ne pourrez pas utiliser ensuite l'écran transmis pour poursuivre la transmission de données. Vous devez interrompre la transmission qui a produit cet écran et recommencer la transmission avant de pouvoir transmettre d'autres données.
- Vous ne pouvez pas utiliser une bande de 6 mm pour imprimer un graphe affiché.



## 21-7 Précautions lors la communication de données

---

Respectez les précautions suivantes lorsque vous effectuez une communication de données.

- Une erreur se produit quand vous essayez d'envoyer des données à une machine réceptrice qui n'est pas en attente de réception. Dans ce cas, appuyez sur **[AC]** pour effacer l'erreur et recommencez l'opération, après avoir réglé la machine réceptrice pour la réception de données.
- Une erreur se produit si la machine réceptrice ne reçoit aucune donnée dans les six minutes environ qui suivent le réglage pour la réception de données. Dans ce cas, appuyez sur **[AC]** pour effacer l'erreur.
- Une erreur se produit durant la communication des données si le câble est débranché, si les paramètres des deux machines ne correspondent pas ou si un autre problème de communication se produit. Dans ce cas, appuyez sur **[AC]** pour effacer l'erreur et corriger le problème avant d'essayer de communiquer à nouveau. Si la communication de données est interrompue par une pression sur la touche **[AC]** ou une erreur, toutes les données reçues avec succès jusqu'à l'interruption de la communication se trouveront dans la mémoire de la machine réceptrice.
- Une erreur se produit si la mémoire de la machine de réception devient pleine durant la communication des données. Dans ce cas, appuyez sur **[AC]** pour effacer l'erreur et annuler les données inutiles dans la machine réceptrice afin de faire de la place pour les nouvelles données, puis, essayez une fois de plus.
- Pour envoyer des données de la mémoire de graphes, la machine réceptrice doit pouvoir disposer de 1 koctet de mémoire comme zone de travail, en plus de la mémoire nécessaire pour la réception des données proprement dites.

