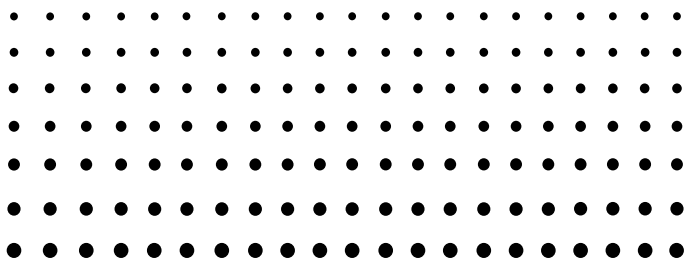
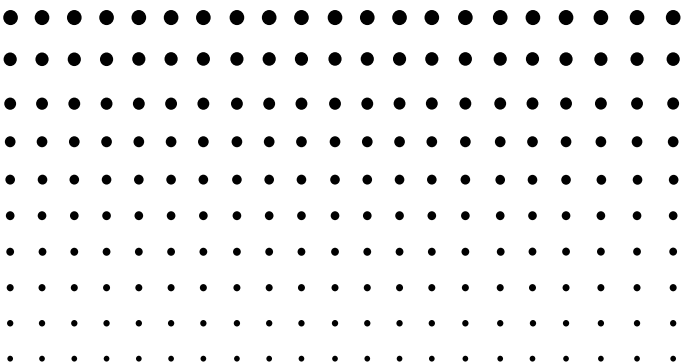


Pour le ClassPad 300

F



Utilisation de la fonction Vérifier



CASIO[®]

<http://classpad.net/>



Sommaire

1 Aperçu de Vérifier	1-1
Lancement de Vérifier	1-1
Menus et boutons de Vérifier	1-3
Utilisation de Vérifier	1-4



1 Aperçu de Vérifier

Vérifier est un outil puissant qui permet de vérifier si les manipulations numériques ou algébriques effectuées sont correctes. Cette application vous aide à simplifier une expression en vérifiant si l'expression saisie est équivalente à l'expression originale. Le cas échéant un logo « souriant » s'affiche pour indiquer que l'expression est correcte, sinon vous devez corriger votre erreur avant de continuer.

Vous pouvez accéder à Vérifier depuis l'application Principale ou l'application eActivity. Dans l'application Principale, vous pouvez sauvegarder les vérifications dans la mémoire du ClassPad et les revoir ultérieurement.

Les vérifications peuvent aussi être sauvegardées à l'intérieur d'une eActivity. Pour le détail sur la sauvegarde d'une eActivity, voir « 10-2 Création d'une eActivity » dans le mode d'emploi du ClassPad 300.


Important !

- La plupart des opérations Vérifier sont identiques dans l'application Principale et l'application eActivity.

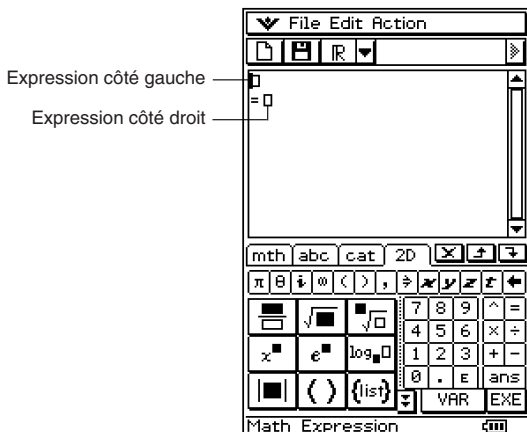
Lancement de Vérifier

Procédez de la façon suivante pour lancer Vérifier.

• Opérations sur le ClassPad

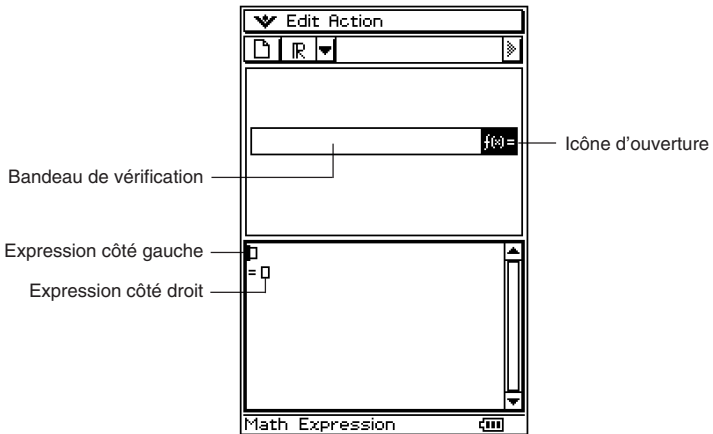
- (1) Lorsque l'application Principale ou l'application eActivity est ouverte, tapez sur le bouton fléché vers le bas de la barre d'outils.
- (2) Sur la palette d'icônes qui apparaît, tapez sur .
 - L'aspect de la fenêtre de vérification diffère selon que vous lancez l'application depuis l'application Principale ou depuis l'application eActivity.

Fenêtre de vérification de l'application Principale





Fenêtre de vérification de l'application eActivity





- Vous pouvez afficher le clavier tactile en appuyant sur **Keyboard** ou en tapant sur **▼** puis sur [Keyboard].



Menus et boutons de Vérifier

Vous trouverez ici les informations de base concernant les menus, commandes et boutons de la fonction Vérifier.

Conseil

- Les éléments du menu  sont les mêmes pour toutes les applications. Pour le détail, voir « Emploi du menu  » à la page 1-5-4 du mode d'emploi du ClassPad 300.

■ Menu File (Application Principale seulement)

Pour :	Sélectionnez cet élément du menu File :
Effacer le contenu de la fenêtre actuelle et créer un nouveau fichier	New
Ouvrir un fichier existant	Open
Sauvegarder le contenu de la fenêtre actuelle dans un fichier	Save

■ Menu Edit

Pour :	Sélectionnez cet élément du menu Edit :
Annuler la dernière opération et/ou refaire l'opération qui vient d'être annulée	Undo/Redo
Couper l'objet sélectionné et le mettre dans le presse-papiers	Cut
Copier l'objet sélectionné et le mettre dans le presse-papiers	Copy
Coller le contenu du presse-papiers sur l'écran	Paste
Sélectionner la ligne complète où se trouve le curseur	Select All
Supprimer la ligne complète où se trouve le curseur	Delete
Effacer la fenêtre de vérification	Clear All

■ Menu Action

Pour le détail sur les commandes du menu Action, voir « 2-7 Emploi du menu Action » du mode d'emploi du ClassPad 300.

Important !

Certaines commandes du menu Action ne sont pas utilisables dans Vérifier, mais pour des raisons de facilité d'emploi le menu Action de Vérifier est identique aux menus Action de l'application Principale et de l'application eActivity.



■ Boutons Vérifier

Pour :	Tapez sur le bouton Vérifier :
Effacer la fenêtre de vérification (identique à la commande Clear All)	
Ouvrir ou sauvegarder un fichier (Application Principale seulement)	
Spécifier des calculs sur les nombres complexes pour Vérifier	
Spécifier des calculs sur les nombres réels pour Vérifier	

Utilisation de Vérifier

Les exemples suivants indiquent les opérations de base lors de l'emploi de Vérifier. Chaque exemple est effectué depuis l'application Principale, mais les opérations sont identiques pour l'application eActivity, sauf mention contraire.

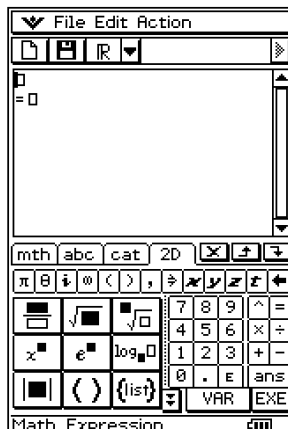
Important !

- Dans Vérifier, vous pouvez appuyer sur ou taper avec le stylet pour déplacer le curseur d'une ligne à l'autre.
- Un message vous permettant de savoir si le résultat d'un calcul est valide ou non s'affiche.

• Opérations sur le ClassPad

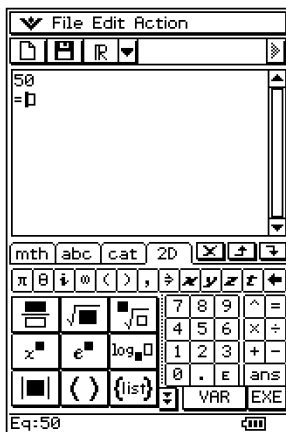
Exemple 1 : Décomposer 50 en produit de facteurs premiers

- (1) Sur le menu d'applications, tapez sur pour lancer l'application Principale.
 - Si vous voulez utiliser l'application eActivity, tapez sur .
- (2) Tapez sur le bouton fléché vers le bas dans la barre d'outils.
- (3) Dans la palette d'icônes qui apparaît, tapez sur .

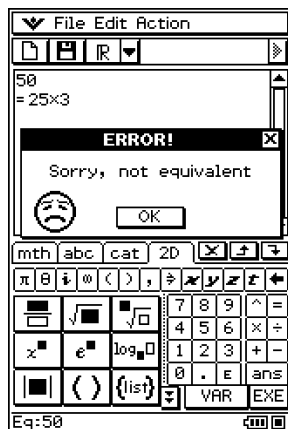
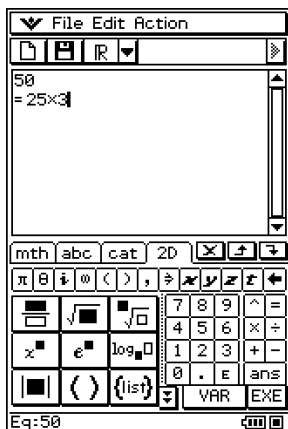




(4) Saisissez 50 et tapez sur **EXE**.



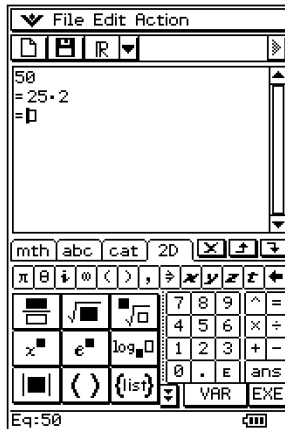
(5) Après le signe égal (=), saisissez 25×3 et tapez sur **EXE**.



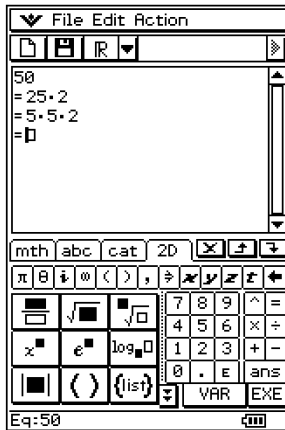
(6) Tapez sur [OK] pour fermer la boîte de dialogue signalant une erreur.



(7) Remplacez 25×3 par 25×2 et tapez sur **EXE**.




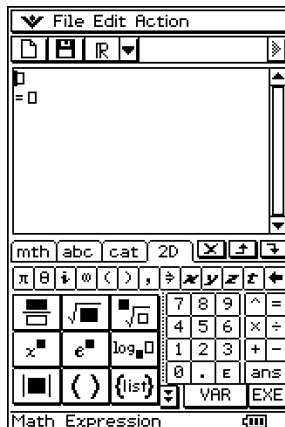
(8) Après le signe égal (=), saisissez $5 \times 5 \times 2$ et tapez sur **EXE**.




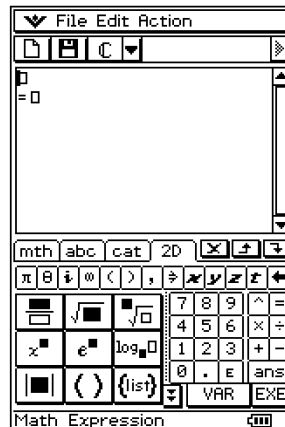
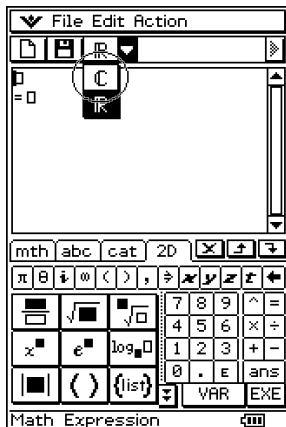


Exemple 2 : Factoriser $x^2 + 1$ sur le corps des complexes

- (1) Tapez sur l'icône de gauche  dans la barre d'outils pour effectuer une nouvelle vérification.
- (2) Tapez sur [OK] pour dégager la fenêtre.

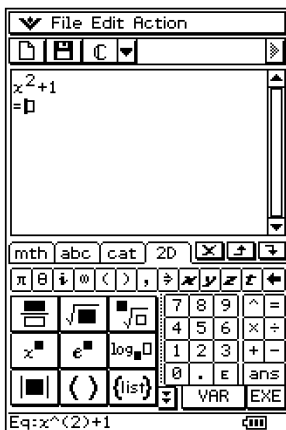


- (3) Tapez sur le bouton fléché vers le bas dans la barre d'outils et sélectionnez .

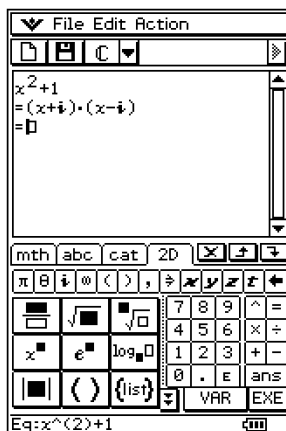




- (4) Saisissez $x^2 + 1$ et appuyez sur EXE .



- (5) Saisissez $(x + i)(x - i)$ et appuyez sur EXE .



CASIO®

CASIO COMPUTER CO., LTD.

6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan