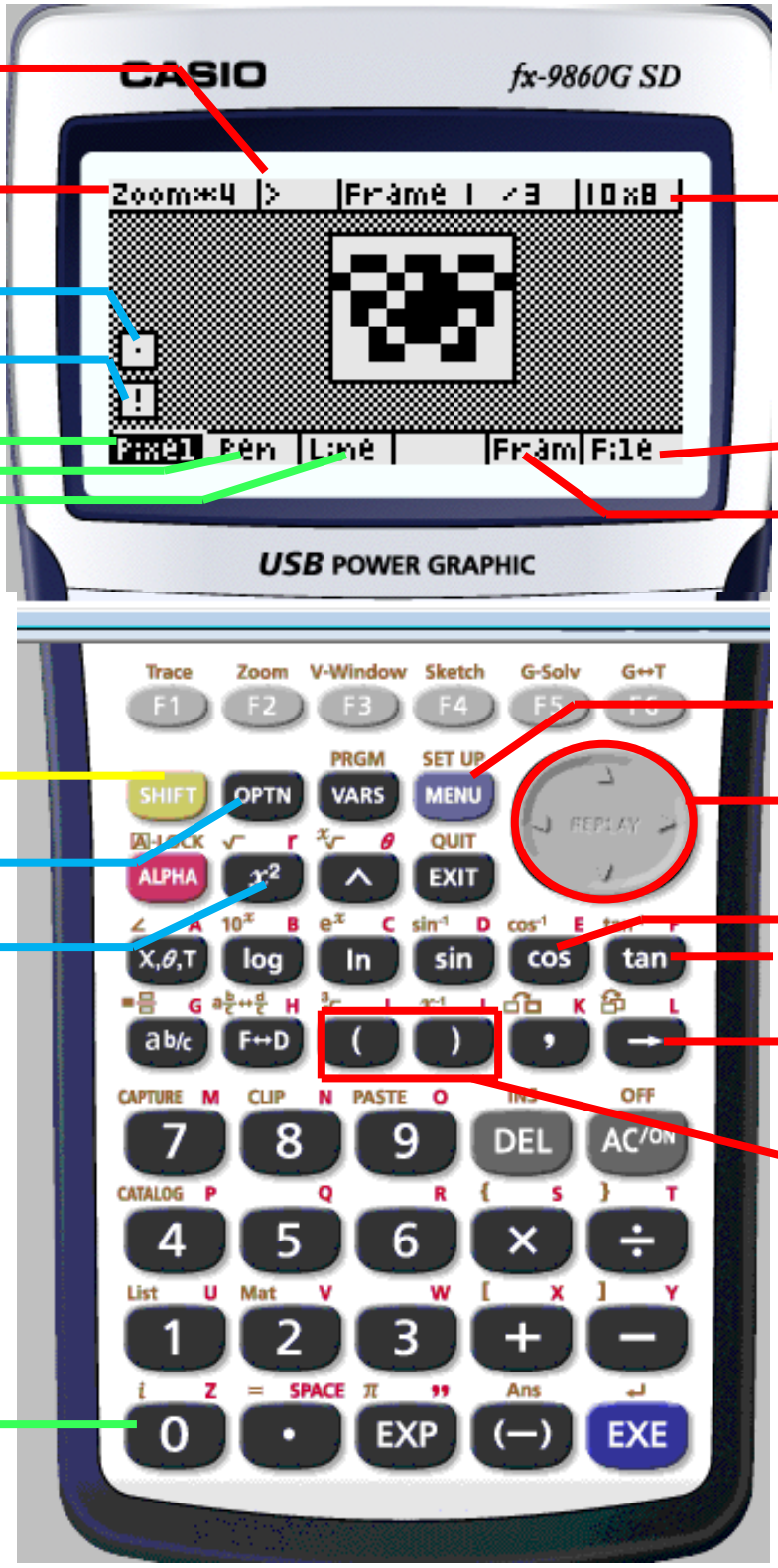
GUMP, contrôles du mode dessin.



Coefficient de déplacement

Coefficient du zoom

Taille du sprite X-Y

Taille du crayon

Couleur du crayon
(!=inversion de la Vram)

Mode pixel
Mode crayon
Mode ligne

Menu file=>Sauvegarder, Compiler en C.

Menu des frames => Ajouter/supprimer/ Dupliquer des frames. Modif =>Retournements et coulures ,négatives

Quitter le logiciel.

Action
(colorier, faire une ligne, selon le mode)

Se déplacer
(Laisser appuyer pour les déplacements rapides)

Changer la couleur
(noir, blanc, ou inversée)

Zoomer, déZoomer

Changer la taille du crayon

Augmenter le coefficient déplacements

Avancer/reculer d'une frame

Infos logiciel

By Katastorm 02/11/2017, version 1.1