

"ou-"→List 25[0]

Dim List 25≠9⇒9→Dim List 25 // Initialisation de la liste des records si elle n'existe pas

Lbl M // Menu principal

Menu " Plus ou moins ?","Jouer",J,"Records",R,"Quitter",Q

Lbl J // Moteur de jeu

ClrText

Locate 1,2,"Combien de chiffres ?"

Locate 6,3,"(de 2 à 9)"

Locate 12,7,"by Calgeek"

0→A

While Getkey

WhileEnd

While A=0

Getkey→G

If G≠0 And G≤52 :Then // Cette fonction donne le chiffre pressé si un chiffre est pressé

30Frac (G/10)-Int (G/10)+2

Ans>1 And Ans≤9⇒Ans→A

IfEnd

WhileEnd

Locate 7,5,A // Affichage du nombre de chiffres choisi

Locate 9,5,"chiffres"

For 0→θ To 500 // Temporisation

Next

ClrText

1→V~W

0→N

"0"→Str 2

RanBin#(1,10^(A-1))→H

0→C

"369ππππππππ258πππππππ0147ππππππ"→Str 1

While 1

Getkey=0⇒1→V

Isz C

Getkey→G

Getkey=0⇒1→V

If G=44 And Exp(Str 2) And V :Then

StrMid(Str 2,1,StrLen(Str 2)-1)→Str 2

ClrText

Exp(Str 2)→N

N≠0⇒Locate 3,3,N

0→V

IfEnd

Getkey=0⇒1→V

```

If G≥52 And StrLen(Str 2)≤A And V:Then
    If StrSrc(StrMid(Str 1,G-51,1),"π")=0 :Then
        If StrSrc(StrMid(Str 1,G-51,1),"0")=0 Or StrLen(Str 2)≥2:Then
            StrJoin(Str 2,StrMid(Str 1,G-51,1))→Str 2
            Exp(Str 2)→N
            Locate 3,3,N
            0→V
        IfEnd
    IfEnd
IfEnd
Locate 1,1,StrLen(Str 2)-1
Getkey=0⇒1→V
If Getkey=31 And N≠0 And W:Then
    If H=N :Then
        Locate 9,5,"Bravo !"
        If List 25[A]>Int (C/10) Or List 25[A]=0 :Then
            Int (C/10)→List 25[A]
            Locate 9,6,"Record !"
        IfEnd
        While Getkey
            WhileEnd
        While Getkey=0
            WhileEnd
        ClrText
        Goto M
    IfEnd
    H<N⇒Locate 9,5,"C'est moins"
    H>N⇒Locate 9,5,"C'est plus"
    0→N
    "0"→Str 2
    0→W
IfEnd
Locate 19,7,Int C/10
Getkey=0⇒1→V
If Getkey=0 And W=0 And N≠0 :Then
    ClrText
    Locate 3,3,N
    Locate 19,7,Int C/10
    1→W
IfEnd
Getkey=0⇒1→V
If V=0 Or W=0:Then
    For 0→θ To 15
        Next
    IfEnd

```

WhileEnd

Lbl R // Fonction pour afficher les records

Locate 6,2,"Records"

For 2→I To 5

Locate 1,I+2,I

Locate 3,I+2,List 25[I]

Next

For 6→I To 9

Locate 13,I-2,I

Locate 15,I-2,List 25[I]

Next

While Getkey

WhileEnd

While Getkey=0

WhileEnd

ClrText

Goto M

Lbl Q // Fonction pour quitter le jeu

ClrText

Locate 4,4,"EXE pour quitter"

Stop