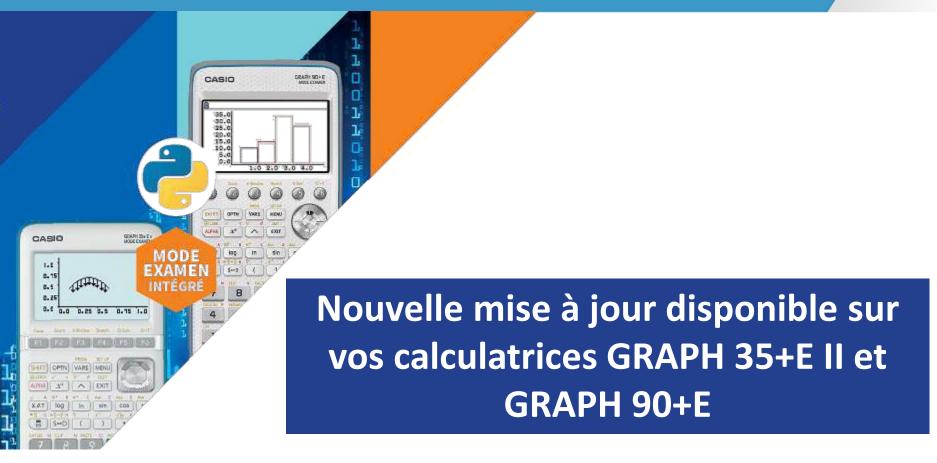


Nouvelle mise à jour disponible





Rappel: Utilisation de la calculatrice



MODE ALPHABETIQUE

Graph 90+E

1 minuscule: ALPHA

Plusieurs minuscules: SHIFT ALPHA

1 majuscule: ALPHA F5

Plusieurs majuscules: SHIFT ALPHA F5





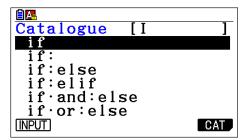
1 minuscule: ALPHA 🔼 📗

Plusieurs minuscules: SHIFT ALPHA 3 3

1 majuscule: ALPHA F5 🔼 📙

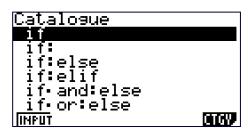
Plusieurs majuscules: SHIFT ALPHA F5 A. A.

Graph 35+E II



CATALOG SHIFT 4





Sélection Caractère "#\$%&'()*+,-./0123 456789:;<=>?@ABCDEF GHIJKLMNOPQRSTUVWXY Z[\]^_`abcdefghijkl mnopqrstuvwxyz{|}~

{CHAR}

∰"#\$%&^()*+,-./0123 456789:;<=>?@ABCDEF ĠĤĪĴŔĹMŃÓPQŔŚŤŨŨŴŹŸ Z[\]^_`abcdef9hijkl mnoparstuvwxyz{|}~



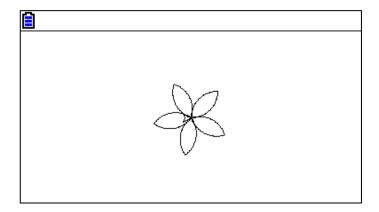
ÉNONCÉ:

A l'aide d'un programme Python, tracer une fleur composée de 5 pétales.

```
fleurs.py 001/007
from turtle import *

for i in range(5):
  circle(30,90)
  left(90)
  circle(30,90)
  left(18)

FILE RUN SYMBOL CHAR A⇔a ▷
```



- √ from turtle import *: import de toutes les commandes de la bibliothèque Turtle
- √ for i in range(): boucle "pour"
- ✓ circle(rayon, 90): tracer un quart d'une sphère (rayon = 30 / 10 pour G90+E / G35+E II)
- ✓ left(18 ou 90): tourner à gauche d'un angle de 18° ou 90°



ÉNONCÉ:

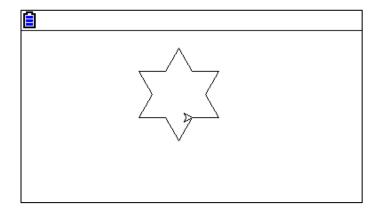
A l'aide d'un programme Python, tracer une étoile composée de 6 branches.

```
etoile.py 001/007

from turtle import *

for i in range(6):
  forward(30)
  left(120)
  forward(30)
  left(-60)

FILE RUN SYMBOL CHAR A⇔a ▷
```



- √ forward(30): avancer de 30 / 10 pixels (G90+E / G35+E II)
- √ left(-60): tourner à gauche d'un angle de -60°



ÉNONCÉ:

A l'aide d'un programme Python, tracer un arbre.

> 1ère étape: définir une fonction

```
arbre.py 001/020 ►

from turtle import *

up()
goto(0,-80)
down()
angle=30
def arbre(n,longueur):

FILE RUN SYMBOL CHAR A⇔a ▷
```

- √ up(): lever le crayon
- √ down(): abaisser le crayon
- ✓ goto(x,y): se déplacer au point de coordonnées x et y
- √ angle = 30: on stocke dans la variable "angle" la valeur 30
- ✓ def arbre(n,longueur): définition d'une fonction nommée arbre, fonction qui possède 2 arguments n et longueur



> 2^{ème} étape: ajouter tous les éléments pour tracer l'arbre

```
if n == 0:
    forward(longueur)
    backward(longueur)
    else:
    forward(longueur/3)
    left(angle)
    arbre(n-1,longueur/3*2)
    right(2*angle)
    arbre(n-1,longueur/3*2)
    left(angle)
    backward(longueur/3)

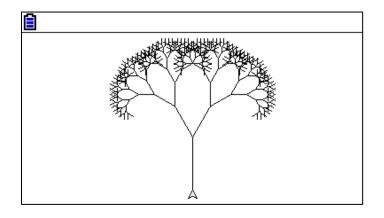
FILE RUN SYMBOL CHAR A⇔a ▷
```

```
    ✓ if / else: si / sinon
    ✓ forward / backward (longueur): avancer / reculer d'une certaine longueur
    ✓ left(angle): tourner à gauche d'un angle
```



> 3^{ème} étape: tracer l'arbre

```
001/020
   arbre.py
from turtle import *
|up()
goto(0,-80)
down()
angle=30
def arbre(n,longueur):
  if n == 0:
     forward(longueur)
     backward (longueur)
  else:
     forward(longueur/3)
     left(angle)
     arbre(n-1, longueur/3*2)
right(2*angle)
arbre(n-1, longueur/3*2)
     left(angle)
     backward (longueur/3)
left(90)
arbre(8,180)
FILE RUN SYMBOL CHAR A⇔a
```



Remarque: pour la calculatrice Graph 35+E II, goto(0,-20) et arbre (8,50).

JEU CONCOURS CASIO POUR LES ÉLÈVES : « COMME UN AIR DE PRINTEMPS ! »

Participez à notre jeu concours entre le 27/01/2021 et le 08/03/2021 pour tenter de gagner de nombreux cadeaux !



- Du 27 JANVIER au 8 MARS
- Dessin + URL + Justificatif à envoyer en un seul fichier PDF ou dossier zippé
- A gagner:
- 1) Disque dur externe 1To + Calculatrice graphique
- 2) Enceinte bluetooth + Calculatrice graphique
- 3) Montre Vintange CASIO + Calculatrice graphique

Les 10 premiers participants avec les Graph 35+E II / Graph 90+E et n'ayant pas gagné de gros lots recevront un totebag CASIO avec quelques cadeaux (batterie externe pour smartphone, stylo, clé USB...).

Pour plus d'informations consulter les modalités du jeu ici.